

# PÓŁKOLONIA KOLSPORT – ZIMA 2025

**1. Organizator:** KOLSPORT

**2. Rodzaj:** Zimowa Półkolonia sportowo – rekreacyjne.

**3. Termin:** 27-31.01.2025r.

**4. Charakterystyka uczestników i kadry:** Dzieci i młodzież w wieku 6-16 lat.

· **Kadra:** Kierownik: Joanna Kozłowska

Opiekunowie: Izabela Prochowicz, Zuzanna Rozmysłowska-Wasilewska,  
Wojciech Cemel

**5. Lokalizacja :** Gołdap, woj. warmińsko-mazurskie

**6. Adres :** Szkoła Podstawowa nr 3, ul. Kościuszki 25, 19-500 Gołdap

**7. Baza sportowa i inne obiekty:** hala, pływalnia OSiR w Gołdapi, kino.

**8. Atrakcje:** Pokaz Magii Mago Magic Show – finalista Mam Talent, Lego Masters – Robotyka, Eksperymenty i doświadczenia – warsztaty, Escape Room – szkolny pokój zagadek, PAINTBALL, NINJAKIDS, MASTERCHEF, Zumba KIDS, kodowanie, kino, interaktywny teatrzyk, zajęcia plastyczne, konkursy, rozgrywki sportowe, wycieczki piesze, mega gry, warsztaty z pierwszej pomocy, dmuchańce, Fluo Party.

**9. Wyżywienie:** obiad – restauracji TURYSTYCZNA

**10. Informacje:** Kierownik Półkolonii tel. 503 147 952

**11. Ubezpieczenie:** NNW PZU

**12. Zgłoszenie w kuratorium:** 6200/WAR/2025-Z

**13. Lista rzeczy potrzebnych do udziału w półkolonii: II śniadanie, woda, obuwie sportowe na zmianę na halę koniecznie z jasną podeszwą, strój sportowy, czapka, szalik, rękawiczki, strój kąpielowy, klapki, ręczniki na basen, biała lub szara koszulka – stara z domu którą można popisać, może być za duża - na FLUOPARTY.**

## CELE:

1. Kształtowanie i rozwój zainteresowań wypoczywających.
2. Podnoszenie sprawności fizycznej poprzez udział w aktywnych formach wypoczynku.
3. Wyrabianie umiejętności korzystania z zasobów przyrody.
4. Przeciwdziałanie negatywnym zachowaniom oraz promocja zdrowego stylu życia.
5. Nauka zasad bezpieczeństwa w różnych sytuacjach.
6. Wdrażanie najlepszych form spędzania czasu wolnego zimą.

## ZAŁOŻENIA WYCHOWAWCZE:

- Integracja dzieci poprzez pracę w zespole,
- Rozwijanie poczucia odpowiedzialności i samodzielności,
- Pobudzanie potrzeby współdziałania,
- Inicjowanie współzawodnictwa,
- Wzbudzanie inwencji twórczej.

## PROGRAM:

1. Integracja uczestników: gry i zabawy integracyjne, „przełamywanie lodów”, budowanie grupy.
2. Ustanowienie „kontraktu” - wspólne uzgodnienie zasad na Półkolonii w tym zapoznanie uczestników z regulaminem.
3. Organizacja zajęć i turniejów sportowych dostosowanych do możliwości uczestników półkolonii, m.in.: gry i zabawy na wesoło, miniturnieje, konkursy, gry zespołowe, zabawy na dworze.
4. Organizacja tematycznych gier terenowych, paintball, Escape Room.
5. Wycieczki po okolicy, kino, wycieczka na Komisariat Policji w Gołdapi.
6. Pokaz Magii, interaktywny teatrzyk, doświadczenia, Fluo Party.
7. Organizacja tematycznych zajęć edukacyjnych (warsztatów, gier) w tym warsztaty na temat współpracy w grupie, autoprezentacji, komunikacji niewerbalnej i innych np. warsztaty doświadczenia i eksperymenty, warsztaty teatralne i zasady udzielania pierwszej pomocy. Zajęcia plastyczne, gry planszowe, mega gry.
8. Profilaktyka: wskazywanie negatywnych stron uzależnień od używek (grupy starsze), promocja zdrowego stylu życia poprzez gry, zabawy i konkursy, a także warsztaty edukacyjne, itp.

**Powyższy program będzie realizowany w sposób kreatywny i nowatorski, tak by stale wzbudzać zainteresowanie uczestników Półkolonii przy zastosowaniu zróżnicowanych metod i narzędzi z zachowaniem wszelkich procedur bezpieczeństwa i higieny. Organizator zastrzega sobie możliwość wprowadzenia zmian w programie w zależności od warunków pogodowych.**

## Ramowy plan dnia

8:00-8.05 – przyprowadzenie dzieci do SP 3  
8:05-9.30 – I blok zajęć  
9:30 – II śniadanie (przyniesione z domu)  
10:00-14.00 – II blok zajęć  
14:30 – Obiad  
15:00-15.30 – Zajęcia w grupach  
15:30 – Odbiór dzieci