

# PÓŁKOLONIA KOLSPORT – ZIMA 2024

- 1. Organizator:** KOLSPORT, MUKS PIORUN Gołdap, SP3 Gołdap
- 2. Rodzaj:** Zimowa Półkolonia sportowo – rekreacyjne.
- 3. Termin:** 22-26.01.2024r.
- 4. Charakterystyka uczestników i kadry:** Dzieci i młodzież w wieku 6-16 lat.
  - **Kadra:** Kierownik: Joanna Kozłowska  
Opiekunowie: Ewa Wojciechowska, Martyna Wojciechowska, Izabela Prochowicz, Beata Grudzińska, Adam Kozłowski.
- 5. Lokalizacja :** Gołdap, woj. warmińsko-mazurskie
- 6. Adres :** Szkoła Podstawowa nr 3, ul. Kościuszki 25, 19-500 Gołdap
- 7. Baza sportowa i inne obiekty:** hala, siłownia, pływalnia OSiR w Gołdapi, lodowisko, kino, stok Piękna Góra.
- 8. Atrakcje:** Pokaz Cyrkowy KLAUNA, Eksperymenty i doświadczenia – warsztaty, Escape Room – szkolny pokój zagadek, PAINTBALL, NINJAKIDS, kino, zajęcia plastyczne, konkursy, rozgrywki sportowe, wycieczki piesze, mega gry, warsztaty z pierwszej pomocy, kulig, dmuchańce, Bal Karnawałowy, narty tylko Akademia Młodego Sportowca.
- 9. Wyżywienie:** obiad – restauracji TURYSTYCZNA
- 10. Informacje:** Kierownik Półkolonii tel. 503 147 952
- 11. Ubezpieczenie:** NNW PZU
- 12. Zgłoszenie w kuratorium:** 6675/WAR/2024-Z
- 13. Lista rzeczy potrzebnych do udziału w półkolonii: II śniadanie, bidon lub butelka na wodę, obuwie sportowe na zmianę na halę koniecznie z jasną podeszwą, strój sportowy, ciepłe ubranie (kombinezon zimowy na śnieg), czapka, szalik, rękawiczki, strój kąpielowy, klapki, ręczniki na basen, przebranie na bal Karnawałowy, kto ma może zabrać tylko w dzień wyznaczony: łyżwy, sanki.**

## CELE:

1. Kształtowanie i rozwój zainteresowań wypoczywających.
2. Podnoszenie sprawności fizycznej poprzez udział w aktywnych formach wypoczynku.
3. Wyrabianie umiejętności korzystania z zasobów przyrody.
4. Przeciwdziałanie negatywnym zachowaniom oraz promocja zdrowego stylu życia.
5. Nauka zasad bezpieczeństwa w różnych sytuacjach.
6. Wdrażanie najlepszych form spędzania czasu wolnego zimą.

## ZAŁOŻENIA WYCHOWAWCZE:

- Integracja dzieci poprzez pracę w zespole,
- Rozwijanie poczucia odpowiedzialności i samodzielności,
- Pobudzanie potrzeby współdziałania,
- Inicjowanie współzawodnictwa,
- Wzbudzanie inwencji twórczej.

## PROGRAM:

1. Integracja uczestników: gry i zabawy integracyjne, „przełamywanie lodów”, budowanie grupy.
2. Ustanowienie „kontraktu” - wspólne uzgodnienie zasad na Półkolonii w tym zapoznanie uczestników z regulaminem.
3. Organizacja zajęć i turniejów sportowych dostosowanych do możliwości uczestników półkolonii, m.in.: gry i zabawy na wesoło, miniturnieje, konkursy, gry zespołowe, zabawy na dworze, tenis stołowy, taniec.
4. Organizacja tematycznych gier terenowych, paintball, Escape Room.
5. Wycieczki po okolicy, kino, łyżwy, basen, narty – grupa Akademia Młodego Sportowca.
6. Pokaz Cyrkowy, warsztaty teatralne, doświadczenia, Bal Karnawałowy.
7. Organizacja tematycznych zajęć edukacyjnych (warsztatów, gier) w tym warsztaty na temat współpracy w grupie, autoprezentacji, komunikacji niewerbalnej i innych np. warsztaty doświadczenia i eksperymenty, warsztaty cyrkowe, teatralne i zasady udzielania pierwszej pomocy. Zajęcia plastyczne, gry planszowe, mega gry.
8. Profilaktyka: wskazywanie negatywnych stron uzależnień od używek (grupy starsze), promocja zdrowego stylu życia poprzez gry, zabawy i konkursy, a także warsztaty edukacyjne, itp.

Powyższy program będzie realizowany w sposób kreatywny i nowatorski, tak by stale wzbudzać zainteresowanie uczestników Półkolonii przy zastosowaniu zróżnicowanych metod i narzędzi z zachowaniem wszelkich procedur bezpieczeństwa i higieny. Organizator zastrzega sobie możliwość wprowadzenia zmian w programie w zależności od warunków pogodowych.

## Ramowy plan dnia

8:00-8.30 – przyrowadzenie dzieci do SP 3  
8:30-10.30 – I blok zajęć  
10:30 – II śniadanie (przyniesione z domu)  
11:00-14.00 – II blok zajęć  
14:30 – Obiad  
15:00-15.30 – Zajęcia w grupach  
15:30 – Odbiór dzieci