

PLAN ZAJĘĆ OBOZU KIDSCAMP OLSZTYN 28.06–2.07.2023 r.

28.06.2023 ŚRODA

GRUPA	10:00-13:00	13:00-14:30	15:00	16:00-17:00	17:00-18:30	19:00	19:30-21:30	21:30	22:00
I, II, III	Wyjazd do Olsztyna 10.00-13.00	Zwiedzanie, spacer po Starym Mieście, przerwa na lody	Obiad	Zakwaterowanie, podział na grupy, zapoznanie terenu	GRA terenowa CHAOS	kolacja	19:30-21:00 ANIMACJE 19:30-21:00 BASEN	toaleta	cisza nocna

29.06.2023 CZWARTEK

GRUPA	8.00	8.15	8.30	9.00	10.15-11.15	11.15-12.15	12.15-13.15	13.30	14.00-15.00	15:00-16:00	16.30-18.00	18.30	19.00-21.30	21.30	22.00
I	pobudka	apel rozbud poranny	toaleta	śniadanie	ŁUKI/ASG SURVIVAL	GRY NA PLAŻY	TAŃCE/ ANIMACJE	obiad	relaks	15:00-16:00 BASEN 15:00-16:00 ANIMACJE	GRA TERENOWA PODCHODY	kolacja	19:00-20:00 ANIMACJE 20:00-21:30 WIECZÓR FILMOWY	toaleta	cisza nocna
II					TAŃCE/ ANIMACJE	ŁUKI/ASG SURVIVAL	GRY NA PLAŻY								
III					GRY NA PLAŻY	TAŃCE/ ANIMACJE	ŁUKI/ASG SURVIVAL								

30.06.2023 PIĄTEK

GRUPA	8.00	8.15	8.30	9.00	10.15-11.15	11.15-12.15	12.15-13.15	13.30	14.00-15.00	15:00-16:00	16:00-17:00	17.00-18.00	18.30	19.30-21.30	21.30	22.00
I	pobudka	apel rozbud poranny	toaleta	śniadanie	BASEN	GRY NA PLAŻY	Zajęcia plastyczne	obiad	relaks	GRY zespołowe	TAŃCE/ ANIMACJE	KOLSPORTOWA OLIMPIADA	kolacja	DYSKOTEKA KARAOKE	toaleta	cisza nocna
II					Zajęcia plastyczne	BASEN	GRY NA PLAŻY			TAŃCE/ ANIMACJE	GRY zespołowe					
III					GRY NA PLAŻY	Zajęcia plastyczne	BASEN			TAŃCE/ ANIMACJE	GRY zespołowe					

01.07.2023 SOBOTA

GRUPA	8.00	8.15	8.30	9.00	10:30-13:00	13.30	14.00-15.00	15.00-17.00	17.00-18.30	19.30-21.30	21.30	22.00
I	pobudka	apel rozbud poranny	toaleta	śniadanie	WYCIECZKA PIESZA DO AGROTURYSTYKI PRZEJAŻDZKI KONNE	obiad	relaks	15:00-16:00 BASEN 15:00-16:00 ANIMACJE	„INDIAŃSKIM KROKIEM” GRY I ZABAWY	OGNISKO	toaleta	cisza nocna
II												
III												

02.07.2023 NIEDZIELA

GRUPA	8:00	8:15	8:30	9:00	10:00	11:00-12:00	12:30	14:00	około 17:00
I, II, III	pobudka	toaleta	pakowanie	śniadanie	Wyjazd z hotelu	Park Trampolin	Wyjazd z Olsztyna	McDonalds w Mrągowie	Powrót do Gołdapi

